

REGLAMENTO DE COMPETICIÓN BOLICHE SAN JOSE INDOOR CLUB

CAPITULO 1: DEL PROCEDIMIENTO.

Este reglamento será el que rija todas las actividades deportivas del bolerama del San José Indoor Club.

1. Para facilitar siempre a todos los socios el acceso a la práctica del boliche, todas las ligas, campeonatos, y torneos que se organicen tendrán una capacidad máxima de uso de siete pistas, exceptuando aquellos eventos que por previa disposición del Comité de Boliche se realice habilitando más o menos pistas.

2. En las ligas, campeonatos y torneos juveniles solo se aceptarán jóvenes cuyas edades oscilen entre los quince años cumplidos y los veintitrés años no cumplidos. La división interna de edades de esta categoría se hará de la siguiente manera:

Juvenil A: 19 años hasta 23 no cumplidos.

Juvenil B: 15 años hasta 19 no cumplidos.

(Las edades se verificarán por medios idóneos.)

3. Las ligas, campeonatos y torneos infantiles sólo aceptarán jóvenes menores de quince años y mayores de ocho años, agrupándolos de la siguiente manera:

Infantil A: 12 años hasta 15 no cumplidos.

Infantil B: 8 años hasta 12 no cumplidos.

4. Anualmente se organizarán, además de las de ligas permanentes de los Lunes, Martes, Miércoles, y Jueves, los siguientes torneos:

Torneos Internos.

Torneos Clasificatorios.

Torneos sociales como el de la Amistad, del Padre, de la Madre o con bolichistas de otros clubes. También se podrán realizar torneos organizados por la Acobol o internacionales, como el Torneo de La Raza Se fijará una suma de inscripción la cual en ningún caso se devolverá y deberá estar cancelada antes de que se inicie la 2da. fecha. Se permitirá a los jugadores adelantar cualquier fecha del torneo incluyendo la fecha de la(s) final(es).

Las regulaciones propias de cada torneo serán fijadas previamente por el Comité de Boliche.

Estos torneos y todas las ligas adicionales u ocasionales que se organicen deberán ajustarse a este reglamento.

5. Las ligas permanentes son cuatro, a saber: LUNES, MARTES, MIÉRCOLES Y JUEVES.

Los equipos de la Liga de los LUNES estarán integrados por dos parejas (matrimonios) y se contará con parejas de suplentes que podrán ser usadas por cualquier equipo Los equipos se integrarán al inicio de cada torneo de la siguiente manera: la pareja con el mejor promedio con la pareja de menor promedio, la pareja con el segundo mejor promedio con la pareja con el penúltimo promedio y así sucesivamente hasta completar los equipos.

Los equipos de las ligas de los MARTES y JUEVES estarán integrados hasta por seis jugadores de los cuales cuatro serán titulares y dos suplentes; la liga de los MIERCOLES estará integrada hasta por cinco jugadores, de los cuales tres serán titulares y suplentes. Cada equipo presentará a la Secretaría Ejecutiva la hoja de inscripción respectiva antes de que se inicie cada certamen.

Así mismo presentará por escrito, CON EL VISTO BUENO DE LA MAYORIA DE LOS CAPITANES (la mitad más uno) DE LOS EQUIPOS PARTICIPANTES EN SU LIGA, cualquier cambio que sufra el equipo durante el desarrollo del evento, estos cambios deberán ser notificados por escrito a la Secretaría antes del inicio de la fecha en que se quiere aplicar, con excepción de los casos estipulados en el artículo 36.

Cada equipo nombrará un capitán, quien será el responsable por las ausencias, pago de cuotas, lineaje, y comportamiento de los integrantes de su equipo, así como su vocero ante el Comité de Boliche. Para informar al comité de un asunto de interés de la liga deberán hacerlo ante cualquier miembro del comité o a través de la Secretaría Ejecutiva, en cuyo caso el asunto será conocido en la próxima sesión del comité.

Todo torneo de liga que se organice deberá ser programado para jugar un mínimo de cuatro líneas por fecha por persona, excepto en el caso de los LUNES, que se juega tres líneas, iniciándose a más tardar a las 7:30 p.m. en el caso de los equipos con cuatro jugadores y hasta las 7:45 p.m. en el caso de los equipos de tres jugadores (liga Miércoles). Cualquier liga que se organice para más de cuatro líneas debe solicitar la aprobación de horario por parte del Comité de Boliche.

6. Al inicio del año calendario , el Comité de Boliche definirá el programa anual del boliche, incluyendo los torneos oficiales, los torneos sociales y el calendario de las ligas. Todo torneo de liga podrá ser programado a dos o tres vueltas, de cuatro o cinco fechas, resolviendo el comité lo pertinente a la adjudicación de puntos por vuelta y demás asuntos relacionados con el procedimiento de puntuar y premiación.
7. La cuota de inscripción de los torneos de liga, deberá cancelarse en su totalidad antes de iniciarse la cuarta fecha de la primera vuelta. De no ser así, lo lanzado por el equipo moroso no será contabilizado. La cuota de inscripción por equipo para las ligas será la que al efecto fije el Comité previa aprobación de la Junta Directiva General, que serán pagados al Comité para su oportuno uso. (Ver artículo 11)
8. Es responsabilidad de cada jugador cancelar la totalidad de las líneas jugadas de cada fecha. Las líneas deberán ser canceladas durante las primeras dos líneas de juego a la Secretaria Ejecutiva del Boliche, quien se encargará de anotar los casos de no-pago. Al equipo que no cancele en su totalidad las líneas jugadas, no se le contabilizará lo lanzado en esa fecha.
9. Será obligación para todos los equipos contar con nombre -y uniforme particular- y deberán cumplir con lo siguiente:
 - a) Por cada jugador que no se presente a jugar en las tres primeras fechas de cada torneo, el equipo será sancionado con un rebajo de 10 pines por jugador por línea ausente y por cada jugador que no se presente a jugar a partir de la cuarta fecha y hasta la última fecha de la final de cada torneo de Liga, el equipo será sancionado con un rebajo de 20 pines por línea por cada jugador ausente.
 - b) El mínimo de jugadores que puede presentar un equipo, por fecha, en cada línea que se juegue, es de dos jugadores. Si se presenta un solo jugador, puede jugar para su promedio particular y no tendrá ausencias. Se castiga solo al equipo, el cual tendrá cero (0) puntos por cada línea jugada en esas condiciones.
 - c) Se recomienda que cada equipo use su uniforme (camisa), sin embargo no es obligatorio.

CAPITULO 2: DE LAS PUNTUACIONES Y AUSENCIAS DE LAS LIGAS.

10. Los equipos de las ligas de los Lunes, Martes, Miércoles y Jueves ganarán puntos, por cada línea que se juegue por fecha, en el siguiente orden: el primer lugar seis puntos, el segundo cinco, el tercero cuatro, el cuarto tres, el quinto dos, el sexto uno, en cada línea. En caso de que un equipo no se presente obtendrá cero puntos en cada línea.

El equipo que en la fecha derribe más pines logrará seis puntos adicionales y los que le siguen respectivamente 5, 4, 3, 2, 1, según el lugar que ocupen. Cuando una liga cuente con siete equipos, la puntuación será 7,6,5,4,3,2, y 1 respectivamente, tanto para cada línea, como para el total de la noche.

11. La premiación no podrá ser mayor que el 90% de la recaudación que haya generado cada liga por inscripciones y aportes en cada fecha si los hay. El 10% se utilizará como aporte de las ligas para la fiesta de entrega de trofeos y la Asamblea de Bolichistas de fin de año.

En los torneos oficiales la premiación la establecerá el comité de acuerdo con lo recaudado por inscripciones

12. Solo se permitirá un máximo de ausencias no justificadas igual a doce (12) líneas en las ligas de los Martes, Miércoles y Jueves y de (9) líneas en la liga de los Lunes, del total de líneas de cada torneo de liga, esto para computo de premiaciones individuales.
13. El jugador que sobrepase el límite de ausencias establecido para cada liga en que participa, perderá automáticamente el derecho a la obtención de premios por méritos individuales según la premiación de la liga, pero mantendrá los premios obtenidos en su labor dentro del equipo.
14. Cuando un jugador se retire (sin justificación aceptada por el capitán del equipo rival), de una línea ya iniciada se seguirán las siguientes acciones:
 - Si se retira en el primero, segundo o tercer frame; se contabilizará su promedio sin sanción para fines del equipo.
 - Si se retira del cuarto **frame** en adelante, se contabilizará lo lanzado en ese momento.
 - En caso de que un jugador se retire una vez iniciada una línea aduciendo un malestar físico, el capitán del equipo con que comparte herradura está en su derecho de solicitar al Comité que dicho jugador presente una constancia médica, o en caso contrario se contabilizará lo lanzado por ese jugador como ausencia injustificada.
15. Cuando un equipo desee des-inscribir a un jugador y sustituirlo por otro, el sustituto acarreará las ausencias justificadas o no de aquel y se le sancionará igualmente si sobrepasa el límite establecido en el Art.14.
16. Todos los torneos de la liga se jugarán bajo el estilo AMERICANO es decir; alternando pista después de cada frame. La siguiente línea se iniciará en la misma pista en que se terminó la anterior sobre la misma herradura. Las siguientes disposiciones serán de acatamiento obligatorio:
 - ❖ Si un jugador llegara tarde, podrá jugar en dicha línea y puede comenzar la línea desde el frame que se está lanzando y se contabilizará solamente los frames lanzados. Si no desea lanzar en esta línea, al equipo se le aplicará el Art. 9 a). En este caso, el jugador podrá usar su turno para calentamiento.
 - ❖ En las eliminatorias de los torneos, si un jugador llega luego de iniciado el cuarto frame ese jugador no podrá jugar esa línea, debiéndola reponer en las fechas indicadas con ese fin, o puede jugar contabilizándose únicamente los frames lanzados
 - ❖ Si un jugador lanza en una pista que no le correspondía, se le anulará el lanzamiento y deberá realizarlo en la pista correcta.
 - ❖ Si luego del lanzamiento se informa que faltaban uno o más pines, el lanzamiento vale. Si el aviso es anterior a que el jugador efectúe el lanzamiento, se deberá bajar la máquina y lanzará de nuevo, tanto si es el primero como el segundo frame.
 - ❖ Si al realizar un lanzamiento la bola del jugador toca un pin que se encontraba en el caño, se contabilizara ese lanzamiento como cero.
 - ❖ El foul, se sancionará al jugador que pase o caiga en forma evidente sobre la pista que esté lanzando, o cualesquiera de las pistas que estén a su lado, con cero pines en ese lanzamiento.
 - ❖ Al momento de lanzar, en la misma herradura, se respetará la prioridad de paso y lanzamiento del primer jugador que esté en el approach esperando. Esta regla es válida para las pistas contiguas inmediatas.
17. Ningún equipo podrá participar con menos de dos jugadores por fecha excepto que sus restantes integrantes estén participando en un Torneo Nacional o del San José Indoor Club, motivos de salud, quedando la solución a criterio del Comité. En dicho caso se tomarán los promedios de los jugadores que el equipo anote en la hoja de participación, cuya ausencia será justificada y no ameritará sanción. Si todos los jugadores de un equipo se encuentran ausentes justificadamente se contabilizará la fecha anterior a la que se da esa situación, como fecha doble, y se utilizará esa información para los cómputos de puntos y pines por equipos.

CAPITULO 3. DE LA CLASIFICACION Y LAS FINALES DE LIGA.

18. En cada liga clasificarán para la final tres de los equipos inicialmente inscritos en el Torneo que hayan obtenido la mayor puntuación de clasificación acumulada al final de todas las fechas programadas. Los puntos de clasificación se obtienen según la posición en la que se termina cada vuelta, a saber 4 puntos el primer lugar, 2 puntos el segundo y 1 punto el tercero.

En caso de empate entre equipos **en puntos de la vuelta** se tomarán en cuenta los pines totales derribados en la vuelta (con handicap), por los equipos empatados, de persistir el empate será necesario jugar una línea adicional para determinar el ganador. Si se mantuviera el empate será necesario lanzar un noveno y décimo frame para definir las posiciones, hasta que se de un ganador. De esta manera queda claro que no existen medios puntos en cuanto a puntos de clasificación.

En caso de empate entre equipos **en puntos de clasificación**, se tomarán en cuenta los pines totales derribados (con handicap) por los equipos empatados **durante todo el torneo de liga**, de persistir el empate será necesario jugar una línea adicional para determinar el ganador. Si se mantuviera el empate será necesario lanzar un noveno y décimo frame para definir las posiciones.

19. Las finales siempre deberán jugarse a dos fechas, sin excepción. Deben jugarse en el mismo día que le corresponde a la liga, salvo pacto en contrario efectuado por los capitanes de los equipos clasificados y con el debido aval del Comité de Boliche. Dentro de las razones válidas para cambiar o retrasar una fecha final de liga se encuentran el estar representando al club o al país en algún Torneo, días feriados que restrinjan el horario del Bolerama y el acuerdo entre capitanes de equipos clasificados. Todo esto debe ser aprobado por el Comité de Boliche antes de tener efecto.

20. Las finales se jugarán siguiendo el sistema de puntos ganados según se indica a continuación:

- ❖ Los equipos acarrean los puntos de clasificación por vuelta ganados durante todo el Torneo de Liga.
- ❖ Los puntos a disputar en la final, en cada línea y en el total de la fecha son cuatro, dos y uno para finales de tres equipos.
- ❖ En caso de empate al término de las dos fechas de final, las posiciones se definirán según el número de pines derribados (con handicap) por los equipos empatados, **en las dos fechas de la final**, de persistir el empate se jugará una línea adicional para definir el ganador, si se mantuviera el empate será necesario jugar un noveno y décimo frame, hasta que se de un ganador, para definir las posiciones.

21. El sistema de juego para las finales de liga será AMERICANO, pero cada equipo jugará en una herradura aparte y se trasladará hacia la herradura de la derecha para jugar la línea siguiente, y así sucesivamente. En todas las finales se usará el Telescore siempre y cuando esté en optimas condiciones, en caso contrario podrán realizarse las finales sin Telescore siempre y cuando la totalidad de los capitanes de los equipos participantes en conjunto con el comité así lo acuerden.

22. El handicap de los equipos finalistas será aquel con el cual concluyeron el torneo de clasificación y será el mismo para las dos fechas de la final.

23. Los resultados logrados por los jugadores de los equipos finalistas no se tomarán en cuenta para efectos de premiaciones individuales correspondientes a las ligas.

CAPITULO 4: DE LA DISCIPLINA DE JUEGO.

24. Si un jugador causare daños a los bienes del Bolerama será amonestado inicialmente en forma preventiva de manera verbal por cualquiera de los miembros del Comité y deberá pagar por los daños causados. En caso de reincidir en una misma fecha, será sancionado por cualquier miembro del Comité con una rebaja de veinte pines en la línea correspondiente. En caso de cometer una falta de este tipo por tercera vez, su caso será analizado por el Comité de Boliche constituido en Comité Disciplinario, el que podría acordar incluso expulsar al infractor de todas las ligas en que esté participando por el tiempo que el Comité considere conveniente.

25. Cuando un jugador proceda a proferir exclamaciones con marcada desconsideración para con sus compañeros de liga, será amonestado inicialmente en forma preventiva por cualquier miembro del Comité de manera verbal. En caso de reincidir en una misma fecha de liga será sancionado por cualquier miembro del Comité con el rebajo de veinte pines en la línea correspondiente. Si reincide su caso será conocido por el Comité de Boliche en su próxima sesión ordinaria, en donde se acordará lo que el Comité considere más conveniente. Esto mismo se aplicará en el caso de improperios lanzados contra el personal del Bolerama o contra el Público.
26. El área de fumado será solo en el mezzanine o la puerta de acceso. En cuanto a las bebidas y comidas es prohibido su consumo en la mesa de anotación.

CAPITULO 5: DE LOS CAMPEONES Y REPRESENTACIONES DEL CLUB.

27. Serán declarados Campeona y Campeón del Club anualmente quienes obtengan el mayor promedio en el año contando para tal efecto: **A)** El mejor promedio de una liga de verano ó invierno (de los Lunes, Martes, Miércoles ó Jueves, con un máximo de (12) ausencias en las ligas que se juega cuatro líneas por fecha y (9) ausencias en la liga de los Lunes), **B)** Al menos dos de los torneos adicionales (ya sea: parejas, parejas mixtas, pre-raza, pre-intercentros, etc.) y **C)** el Torneo Individual que es **obligatorio** para aspirar a ese título. Ambos campeones quedan automáticamente clasificados para los Torneos de “ La Raza” e “Ínter centros”, si el Indoor participa en dichos torneos, pero deberán jugar las eliminatorias correspondientes si se hacen.

El comité de Boliche designará a los directores y/o entrenadores de los diferentes equipos que representen al club. La conformación de los equipos representativos del club, se hará mediante “Torneo Eliminatorio Pre-Evento” y de no realizarse el mismo, según el ranking anual actualizado a la fecha del Torneo a participar. Queda claro que para aparecer en el ranking, tiene que estar participando en al menos una liga y en el 50% de los torneos adicionales realizados a la fecha.

28. Los jugadores clasificados que ya hayan sido inscritos en el evento o torneo para el cual están seleccionados, tienen la obligación ineludible de avisar a los suplentes inscritos, al menos con un día de anticipación, que no se pueden presentar en una fecha determinada, para que el suplente asista y no se perjudique todo el equipo en general. En caso de no cumplir con lo anterior, el Comité de Boliche será el encargado de determinar si el motivo de la no-participación fue de fuerza mayor o no y en caso de que no lo sea, se aplicará la sanción que el comité considere pertinente, que será como MINIMO la no-participación en el mismo torneo del año siguiente.
29. Podrán participar en las eliminatorias todos los bolichistas socios y sus familiares que, de acuerdo con los estatutos y reglamentos del Club y del Comité tengan derecho a hacerlo.
30. No podrán ser integrantes de ninguna representación del Club los jugadores que estén sancionados por actos de indisciplina.
31. El costo de la inscripción para participar en cada Torneo será determinado por el Comité de Boliche.
32. La alineación de jugadores por parte de la Secretaría Ejecutiva, para cada fecha de Torneo se hará cinco minutos antes de la hora de juego. Las personas presentes se colocarán en las herraduras en la primer fecha de acuerdo a la hora de llegada, y en delante de acuerdo a los mejores promedios obtenidos, de tal forma que se complete el número ideal de jugadores por pista y una vez hecho esto, se abrirá la herradura siguiente a la derecha.

CAPITULO 6: DE LAS PREMIACIONES.

33. Los premios a darse en cada liga quedan a criterio de la mayoría de los capitanes de liga, pero el Comité podrá realizar premiaciones adicionales en las mismas.
34. En los diferentes Torneos –excepto en ligas- para decidir ganadores en caso de empates en los promedios, hasta con cuatro decimales, se jugará una línea extra entre los jugadores empatados para determinar las posiciones.

35. Si falla el fluido eléctrico, se deberá esperar un mínimo de 45 minutos antes de reprogramar la fecha. Lo lanzado hasta ese momento cuenta, debiendo iniciarse la reprogramación en el tiro en que fue suspendida. Las hojas deberán ser firmadas por el Capitán de cada equipo y entregadas a la Secretaría Ejecutiva.

CAPITULO 7: GENERALES.

36. No se permitirá la des inscripción de un jugador para ser sustituido por otro ni la inscripción de un jugador nuevo cuando faltasen ocho o menos líneas para terminar la fase de clasificación de la Liga, excepto por motivos de fuerza mayor, que deben ser aceptados por el consejo de capitanes y el Comité de Boliche. Lo que sí es permitido es inscribir a un jugador pero para la siguiente temporada.

37. El handicap individual será el 80% de la diferencia entre 200 y el promedio de cada jugador, hasta un handicap máximo de 32 pines (ligas Martes y Jueves), la liga de los Miércoles el handicap máximo será de 48 pines. En la liga de los Lunes, cada jugador tendrá el handicap resultante de restarle a 200 su promedio hasta un máximo de 80. El handicap de cada equipo será la suma de los handicaps individuales de los jugadores que aparezcan en la nómina y funjan como titulares en determinada fecha y/o línea de juego. Durante las primeras tres fechas los jugadores tendrán un promedio ficticio para efectos del handicap, el cual se calculará de la siguiente manera:

1ra. Fecha: el promedio con el cual terminó el torneo anterior

2da. Fecha: el 66 % del promedio con el cual terminó el torneo anterior mas el 34 % del promedio real de este torneo.

3ra. Fecha: el 34 % del promedio con el cual terminó el torneo anterior mas el 66 % del promedio real

Después de este período se utilizará el promedio real.

38. Los horarios y fechas de juego que se programen tanto para ligas como torneos no podrán ser variados. Solamente en caso de fuerza mayor se hará esto, labor que compete únicamente al Comité de Boliche.
39. Las categorías para efectos de cualquier torneo que así lo necesite se determinarán de la siguiente forma:

Rama masculina y femenina y en ambas habrá categoría “**Senior**”, la cual tendrá las siguientes edades: Masculino mayor de 50 años y en Femenino mayor de 45 años.

RAMA MASCULINA:

(Incluye “senior”)

- ❖ Categoría A: 185 en adelante.
- ❖ Categoría B: 175 hasta 184.
- ❖ Categoría C: 155 hasta 174.
- ❖ Categoría D: menos de 155.

RAMA FEMENINA:

(Incluye “senior”)

- ❖ Categoría A: 175 en adelante.
- ❖ Categoría B: 165 hasta 174.
- ❖ Categoría C: 145 hasta 164.
- ❖ Categoría D: menos de 145.

La categoría en la que se ubica a los bolichistas puede variar año con año, dado que antes del primer torneo de cada año, se debe analizar los promedios de todos los participantes en torneos y ligas el año anterior (según el “ranking”).

El número mínimo de personas para abrir una categoría es de tres personas. En caso de ser menos se agregarán a la categoría inmediatamente superior.

Los Campeones y Campeonas del Club de años anteriores se encuentran automáticamente dentro de la categoría A de su rama.

40. Para que el nombre de un jugador sea colocado en la pizarra, deberá derribar un total de pines igual o mayor a los mostrados a continuación:

	Línea	Serie
Hombres	250	900
Mujeres	225	850
Infantil	200	750

41. En caso de que falle el fluido eléctrico durante una liga, se deberá dar un plazo de 45 min. y si, transcurrido este lapso de tiempo, el fluido eléctrico no ha regresado, se suspende la liga y el Comité decidirá si se reprograma o se elimina. Si esto sucede antes de jugar el quinto frame, se anula esa línea. Si es después del quinto frame y se reinicia en otra fecha, se continuará el juego a partir del frame afectado.

42. ***Este reglamento será aplicado en lo que competa para todas las ligas y torneos del club y su interpretación estará a cargo del Comité del Boliche.***

43. Cualquier aspecto no contemplado en este reglamento será regido por los Reglamentos de Asociación Costarricense de Boliche (ACOBOL) y de la División Ten Pin de la F.I.Q.

REGLAMENTO APROBADO EN SESION DE JUNTA DIRECTIVA #862 DEL 24 DE JULIO DEL 2007